

# Diese Lern-Apps empfiehlt Experte

**Digitales Lernen gewinnt angesichts der aktuellen Situation an Bedeutung – fünf nützliche Programme.**

BEZIRK PERG. Dominik Huber ist als mobiler Betreuungslehrer in allen Pflichtschulen im Bezirk unterwegs. Er gilt außerdem als Experte im Bereich



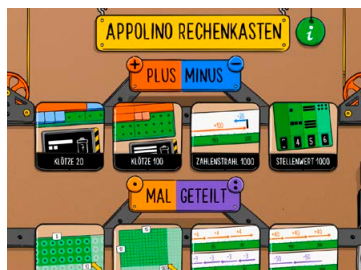
„Die Programme sind relativ einfach aufgebaut und auch sehr gut individualisierbar.“

DOMINIK HUBER, LEHRER

Foto: Huber

Sie lauэрnde Gefahren an.“ Die Lernprogramme sollten gemeinsam entdeckt werden. Die digitalen Geräte stellen eine gute Ergänzung dar – daneben aber bitte auch mit der realen Welt beschäftigen. Eltern sollten im Umgang mit Handy & Co. ein positives Vorbild sein.

## APPOLINO



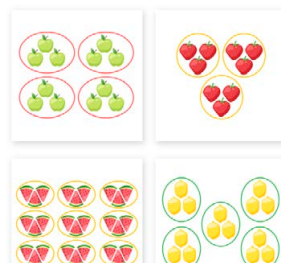
Bei Appolino handelt es sich um eine kostenpflichtige App, die je nach gekauften Paketen zwischen 5,49 und 20,99 Euro kostet. Die App ist geeignet für Kinder ab sechs Jahren. Auf spielerische Weise werden hier **Grundkompetenzen in den Bereichen Lesen, Schreiben und Rechnen** vermittelt. Die Fertigkeiten werden in aufsteigenden Schwierigkeitsstufen geschult.

Foto: Appolino

**Derzeit kostenlos:** Schulzeit-schriften auf [lehrerservice.at](http://lehrerservice.at), Sachunterricht auf [onilo.de](http://onilo.de) mit „Entdeckerlizenz“, E-Books vom Veritas-Verlag: [scook.at](http://scook.at)

**Hinweis:** Alle Apps können auf Handy und Tablet geladen werden und sind bei Google Play und Apple downloadbar.

## ANTON



Anton ist eine geniale, kostenlose Lernapp für den Pflichtschulbereich. Bei der Plus-Variante sind die Inhalte auch offline verfügbar sind. Die App ist sehr übersichtlich, was die Handhabung erleichtert. Anton bietet **Lerninhalte in Deutsch, Mathematik, Sachunterricht und Musik**. Sie ist auch geeignet für Kinder mit Dyskalkulie, Legasthenie und Lese-Recht-schreibschwäche.

Foto: solocode GmbH

## SOFATUTOR



Die App ist über ein Abosystem zu erwerben, bietet aber eine kostenlose Testversion (30 Tage). Beim Sofatutor werden Lerninhalte über Videos vermittelt. Interaktive Videos und Arbeitsblätter bieten eine Lern-Prüfung. Abgedeckt sind **Hauptfächer, einige Fremdsprachen, Naturwissenschaften, Geographie, Geschichte**. Das Angebot ist für die 1. bis zur 13. Schulstufe.

Foto: sofatutor GmbH

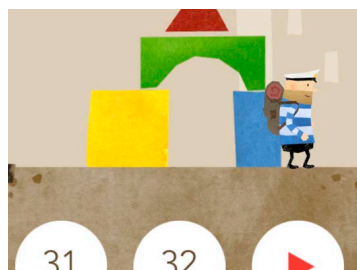
## DIE MAUS



Die App von WDR ist kostenlos, Kinder ab 4 Jahren können mit der Maus **die Welt entdecken, Lach- und Sachgeschichten ansehen** und informative Inhalte aus unterschiedlichen Lebensbereichen erwerben. Kleine Spiele runden dieses Angebot ab. Hier werden keine Inhalte im schulischen Sinne vermittelt, es kann aber zum Unterrichtsgeschehen eine nette Ergänzung sein.

Foto: WDR

## FIETE



Die App ist kostenpflichtig und ist in verschiedenen Formaten ab 1,99 Euro erhältlich. Mit dem Matrosen Fiete reisen Kinder ab vier Jahren durch seine Welt, können **Lernspiele absolvieren** oder sich in lustigen Spielen wie Schafe scheren und Schweine waschen erproben. Für den Bildungsbereich eignen sich vor allem die Anwendungen „Fiete Math“ und „Fiete Math Climber“.

Foto: Ahoiii Entertainment